Chicago Express 芝加哥快车 快速流程

设计：Harry Wu

人数：2-6 人
时间：60 分钟
类型：火车、经济
机制：股票持有、路线建设

游戏目的

玩家扮演 19 世纪后期的美国投资者，力图在兴旺的铁路行业赚大钱。他们收购铁路公司股票，影响公司决策并通过分红获利。铁路公司获得的利润将完全以分红方式分发给股东。公司收入增加有两种途径，连接新城市和山区，开发已连接地区。铁路公司通过发行股票获得发展资金。只有精明投资和扩张正确的公司才能获得最高分红。游戏结束时现金最多的玩家获胜。

游戏部件

- 1 块游戏板：上有美国东海岸到芝加哥的地图；5 家铁路公司的收入条；3 个计量表；工业化城市条表示三个工业城市（底特律、威尔灵、匹兹堡）的开发程度；存放发展棋子、小房子的地方；Wabash 铁路公司的执照；
- 地图有 6 种地形：城市区、起点、工业区、山区、林区、平原区；
- 23 个房子：20 个作为发展棋子，3 个在工业化城市条标记三个工业化城市的发展程度；
- 5 个“+50”游戏筹码：一家公司 1 个；
- 3 个卡板指针和 3 个铆钉
- 20 张股票：宾夕法尼亚铁路公司（PRR）3 张红色股票，巴尔的摩和俄亥俄公司（B&O）4 张蓝色股票，纽约中央铁路公司（NYC）5 张绿色股票，切瑟派克和俄亥俄公司（C&O）6 张黄色股票，Wabash 公司 2 张黑色股票；
- 钞票：140 张面值 1 美元、5 美元和 25 美元
- 103 个机车模型：20 个红色 PRR，22 个蓝色 B&O，24 个绿色 NYC，26 个黄色 C&O，11 个黑色 Wabash；
- 5 个收入标记
- 4 家公司的执照

部件摆放

- 放置游戏板和 4 家公司的执照。
- 将 3 个指针和铆钉装在计量表上，并将指针转至绿色起始区。
- 在起始位置上放置 1 个对应公司的机车，但 Wabash 起点不放。剩余机车和股票放在执照的对应位置上。
- 收入标记放在对应颜色的收入条上。Wabash 收入标记不放。“+50”筹码放在一边。
- 20 个小房子放在游戏板的对应图案上组成供应堆。3 个小房子放在工业城市条的 1（底特律）、3（威尔灵）和 4（匹兹堡）上。

- 指定一名玩家为银行家。总起始资金 120 美元，按如下原则分配

人数	每人起始资金
2	60
3	40
4	30
5	24
6	20

游戏准备

游戏开始前，除 Wabash 外的 4 家公司各拍卖 1 张股票，拍卖次序为 PRR-B&O-C&O-NYC。

银行家在首次拍卖中首先出价。PRR 股票最低出价 7 美元。起始出价者可以出价或放弃。按顺时针顺序，后者必须出更高价格或放弃。放弃者不能再参与同一股票的竞拍。拍卖持续到只剩下 1 个出价者。拍卖顺序为 PRR($7)-B&O($6)-C&O($5)-NYC($8)。

出价最高者支付给铁路公司出价金额，并拿走股票放在自己面前。如果无人出价，起始出价者免费获得该股票。竞拍得股票的玩家成为下一拍卖的起始出价者。竞拍得 PRR 股票的玩家成为游戏的起始玩家。

游戏流程

从起始玩家开始，按顺时针顺序，每个玩家选择 1 个行动，然后决定执行该行动或不行动。一定行动次数后，游戏进入分红阶段。
有以下选择：
- 拍卖 1 张股票；
- 扩张 1 家铁路公司的铁路网；
- 开发 1 个地区或工业化城市。

每选择 1 个行动，指针向右移动 1 格。如果指针指向红色，玩家不能选择该行动。如果 2 个指针指向红色，执行分红阶段并在其后将所有指针移回绿色。

拍卖 1 张股票

玩家选择任 1 张属于铁路公司的股票拍卖。但 Wabash 公司股票只有在铁路网到达芝加哥才能拍卖。行动玩家必须至少出底价或放弃。股票底价为对应公司收入（标记在收入条上）除以已售出股票（包括当前拍卖的股票）的结果向上取整。

按顺时针顺序轮流出价或放弃。一旦放弃就不能再参与该股票拍卖。如果所有人放弃，该股票保留在公司名下。

扩张公司的铁路网

玩家可以扩张自己持有股票的公司铁路网。

铁路网至多可以扩张 3 个地区，每个新地区放相应公司机车 1 个。所有网络上的地区必须与

起始城市通过该公司的机车相连。起始地区不能开发。允许分支。

所有城市、工业区和平原区可以放置所有公司的机车。林区和山区只允许放置 1 家公司的机车。

重要提示：每次在芝加哥放置机车将中断游戏并进入芝加哥阶段。

当放置机车时，对应公司需支付费用给银行。费用等于该地区铁路图标上红色数字乘以该地区所有机车数。
注意：公司只能花自己拥有的钱，不允许向玩家借款。

放置机车可以增加公司的收入，并标记在收入条上：

- 城市区和山区（未开发的，即没有小房子的）：增加收入数为铁路图标的第二个数字；
- 城市区（已开发的）：增加收入数为铁路图标第二个数字加上房子图标的数字；
- 工业区：增加收入数为当前工业城市的收入水平；
- 林区和平原区：没有收入。

开发 1 个地区

开发条件：

- 城市区、山区或林区：该地区至少有 1 个机车。每个地区只能开发 1 次。从供应堆里放置 1 个小房子表示已开发。
- 工业城市：至少有 1 个机车。可以多次开发。开发水平用工业化条表示，每开发 1 次向右移动标记 1 格。如果标记移到工业化条最右端，该城市收入水平不再增加。

例外：底特律只能在每次分红阶段结束时自动开发 1 次。不必有机车在底特律。
注意：平原区、起始城市和芝加哥不能开发。但 Wabash 的起始城市（韦恩堡）视为城市区，可以开发。

开发效果：

- 城市区和山区：所有经过该地区的铁路公司收入增加房子图标中的数字，用收入条标记。
- 工业城市：所有经过该地区的铁路公司收入增加新位置与原位置间的差值（底特律和威尔灵为 1，匹兹堡为 2）。
- 林区：在该地区有机车的公司立即从银行获得 4 美元，放到公司执照上。其收入不变。

分红阶段：
按次序执行以下步骤：
一般分红：每张玩家持有的股票从银行获得分红。红利等于公司当前收入除以已售出股票数，向上取整。
重置拨盘指针到绿色区。
开发底特律，向右移动底特律收入标记 1 格。
然后下一玩家继续。

芝加哥阶段

芝加哥红利：每次有铁路公司扩张到芝加哥，游戏在公司收入增加后中断。特别红利立即向该公司股东发放，金额按一般分红方法计算。

注意：到达芝加哥时有可能同时触发一般分红阶段。此情况下，首先执行芝加哥阶段，然后执行一般分红阶段。

开设Wabash：一旦首家公司到达芝加哥，芝加哥红利支付之后Wabash公司开张。在韦恩堡放置 1 个黑色机车（不需支付费用），收入标记放在收入条的 1 位置。如果韦恩堡已经开发，收入标记放在 3 位置。

拍卖首张Wabash股票：到达芝加哥的玩家可以拍卖首张Wabash股票并首先出价。适用准备阶段的拍卖规则。现在剩下一张股票可以在拍卖股票行动中选择。
注意：如果无人出价，股票保留在执照上，Wabash 仍然视为开张，且股票拍卖。

拍卖结束后，由下一玩家继续行动。

游戏结束

任意下列条件之一出现时，游戏在下一一般分红支付后结束：

- 至少 3 家公司执照上没有机车；
- 至少 3 家公司执照上没有股票；
- 供应堆只有 3 个小房子或更少；
- 底特律收入达到 8。

现金最多的玩家获胜。如果平局，计算股票决定胜负。